

## 10月の宿題サポートクラスの様子

### 大忙しの2学期!

音楽会、自然学校など大忙しの2学期の中、10月も元気に来てくれました。宿題やワーク、プリントをがんばった証のシール制度を新しくし、子どもたちも目標を決めてがんばっています。疲れてしんどい時は、読書をするなど休憩をして、少しずつ取り組めるようにしています。

数字のカードを順番に出して足していき、99にならないように駆け引きする「オーノー99」というカードゲームや、プラ板でキーホルダー作りもしました。時には気分を変えて、ミニクッキングや工作にもまた取り組んでいきたいと思います。



### アイシー10! (10の合成、暗算、眼球運動、勝ち負けのこだわりの軽減)

たくさんの魚のイラストカードの裏に数字が書かれています。1人ずつめくっていき、「3」と「7」で「10」など、10になる組み合わせを見つけたら、「アイシー10!」と言うゲームです。早いもの勝ちで、どんどんカードを集めていきます。一生懸命計算して取り組みました。何枚かサメのカードが隠れていて、サメを引くと集めたカードを全部持っていかれてしまうという少し厳しめのルールもあるのですが、サメに持っていかれても落ち込まずに、最後までゲームを楽しむことができました。



### 一汁三菜ゲーム (食事について知る、記憶)

「ごはん」「肉じゃが」「サラダ」など主食やおかずがかかれたカードが裏返しになっていて、神経衰弱で集めていきます。最後にごはんやいろいろなおかずを組み合わせ、献立を考えます。新しい感覚?の神経衰弱のゲームで、最後の献立を考える時が特に盛り上がりました。



### 自己紹介ゲーム (コミュニケーション、聞く、記憶)

カードに書かれた質問に順番に答えます。質問タイムが終わったあとに、「私が言った『気をつけていること』は何でしょう?」などクイズを出しあってみんなで答えます。以前もやったゲームですが、今回は質問を変えて取り組みました。どの質問にも積極的に答えることができました。友達の話をよく覚えていて、クイズもよく答えていました。また質問を変えて取り組み、相手に伝わりやすいように短くまとめて話す練習にもつなげていきたいと思います。