

9月の宿題サポートクラスの様子

2学期が始まりました。

夏休みが明けて、久しぶりの学校や行事に向けての練習で、「しんどいかなあ?」と思っていましたが、学習タイムもよくがんばって取り組みました。ゲームタイムをいつも心待ちにしています。9月は特に、お祭りが楽しかったみたいです。また長期休み中や新学期がスタートしたタイミングで、お楽しみ企画をしたいと思います。



ポケモンババ抜き (ルール理解、コミュニケーション)

ポケモンの鳴き声を書かれたカードをババ抜きしていきます。「好きな人から一枚カードを引く」などの特別ルールのカードが何枚かあったり、引いたカードに書かれた鳴き声(ニャース、ニャーなど)を声に出すルールなので、誰がババを持っているかわかり、駆け引きが楽しいです。ルール理解もばっちり、みんなでわいわい楽しみました。

クラッシュアイスゲーム (力加減、勝ち負けのこだわりの軽減)

オトマネに加えて、クラッシュアイスゲームもしました。氷のブロックの上にペンギンがのっています。ペンギンを落とさないように、ルーレットで出た目に従って、氷を落としていきます。動きがあって面白く、盛り上がりました。



ピンポンカップイン



お祭り ・魚釣り (目と手の協応、ルールを守る、役割分担) ・ピンポンカップイン (力加減、ルールを守る、役割分担、暗算) ・おかしすくい (重さの感覚、はかりの使い方)

1学期お疲れ様会も兼ねて、お祭りと呼んで、3つのゲームをしました。3人で各ゲームをまわり、タイムをはかることや得点を計算することなど役割を交代して楽しみました。「もっとやりたかった〜!」という声も多かったので、次回はもう少し長めに時間をとれたらと思います。

オトマネ (様子を表す言葉、指示理解)

写真カードから連想される音を言って(りんごをかじる写真なら、シャリッなど)友達にどのカードを表したのか、当てるゲームです。難しいと予想していましたが、的確に写真カードに合った音を伝えていて、感心しました。みんなで協力して、得点を重ねました。

